운영체제(가) 설계과제 6번

숭실대학교 컴퓨터학부

20182612 박민호

<개요>

- 가상디스크를 위한 간단한 파일 시스템 및 기본 파일 operation 구현

- ssufs-disk.c와 ssufs-disk.h에서 정의(구현)된 여러 함수를 이용하여 ssufs-ops.c를 수정

- ssufs-ops.c의 ssufs\_create(), \_open(), \_delete(), \_read(), \_write() 구현해야 됨.

- int ssufs\_create(char \*filename)

* 파일 시스템에 요청된 filename으로 파일 생성

- void ssufs\_delete(char \*filename)

* 파일 시스템에서 요청된 filename으로 파일 삭제 (존재하는 경우에만)

- int ssufs\_open(char \*filename)

* 파일 열기

- void ssufs\_close(int file handle)

* 열린 파일을 닫고 file handel 해제

- int ssufs\_read(int file handle, char \*buf, int nbytes)

* open()된 파일의 현재 오프셋에서 요청된 buf로 요청된 nbytes만큼 읽음

- int ssufs\_write(int file handle, char \*buf, int nbytes)

* open()된 파일의 현재 오프셋에서 요청된 buf에서 요청된 nbytes만큼 씀

<실행 화면>

실행한 테스트 프로그램

-f1.txt와 f2.txt 생성

- f1에 64비트 쓰기

- f2에 64비트 쓰기

- f2에 32비트 쓰기

- f2에 1비트 쓰기

- f2에 32비트 쓰기 \* 2

- f1에 64비트 쓰기

- f1에 32비트 쓰기

- f1, f2 삭제

각 과정 후 dump 출력







